

# KODING I SKOLEN

---

## Kombiner jobb og utdanning

[evu@uis.no](mailto:evu@uis.no)

[www.uis.no/evu](http://www.uis.no/evu)



# Ønsker du å lære deg og dine elever programmering?

---

I samarbeid med Vitenfabrikken (Jærmuseet) og Lær Kidsa Koding (LKK) tilbyr Universitetet i Stavanger, som første norske universitet, et nybegynnerkurs i programmering ("koding") for lærere i skolen og lærerstudenter. Målet er at lærere skal tilegne seg kunnskap og kompetanse til å kunne lage enkle programmer selv, og til å kunne hjelpe elever til å utvikle slik kompetanse. Kurset er basert på programmeringsspråket Scratch, som er laget for å formidle de grunnleggende konseptene i programmering. Kursdeltakerne lærer om ulike opplegg for å formidle koding, for eksempel Kodetimen, og også hvordan programmering kan brukes som verktøy i ulike fag innenfor dagens læreplaner. Kurset gir deg innføring i hva koding er og hvordan koding kan ha betydning for undervisning og læring.

Etter gjennomført kurs skal studenten kunne drøfte bruk av koding i skolen ved hjelp av didaktiske teorier og drøfte betydning det kan ha for elevers digitale kompetanse. Faget er på 5 studiepoeng og undervises over 12 timer på Vitenfabrikken, fordelt på fire samlinger á tre timer. Undervisning legges til fire ettermiddager slik at det er mulig å delta både for lærerstudenter og lærere som er i arbeid.

Studentene må ha PC eller Mac (NB! ikke nettbrett). Pc kan lånes ved Vitenfabrikken (begrenset antall). Behov for lån angis ved påmelding.

Kursdatoer: 19. januar, 9. februar, 1. mars og 5. april, kl. 16.00 - 19.00 på Vitenfabrikken i Sandnes. Pris: kr. 3.000,- inklusive undervisning og kaffe/te. Semesteravgift på kr. 740,- kommer i tillegg.

Påmeldingsfrist: 5. januar 2016

For mer informasjon og påmelding:

[evu@uis.no](mailto:evu@uis.no)

telefon 51833046

[www.uis.no/evu](http://www.uis.no/evu) \*

[www.vitenfabrikken.no](http://www.vitenfabrikken.no)